



# SpaceScooter

Das beste Spielerlebnis seit Java 8.









## Was ist es denn?

*Tolle Ideen, aber viel zu wenig Zeit*

Ein Singleplayerspiel für die extraordinären Spacecowboys, denen das normale Weltraumleben schon zum Halse heraushängt.

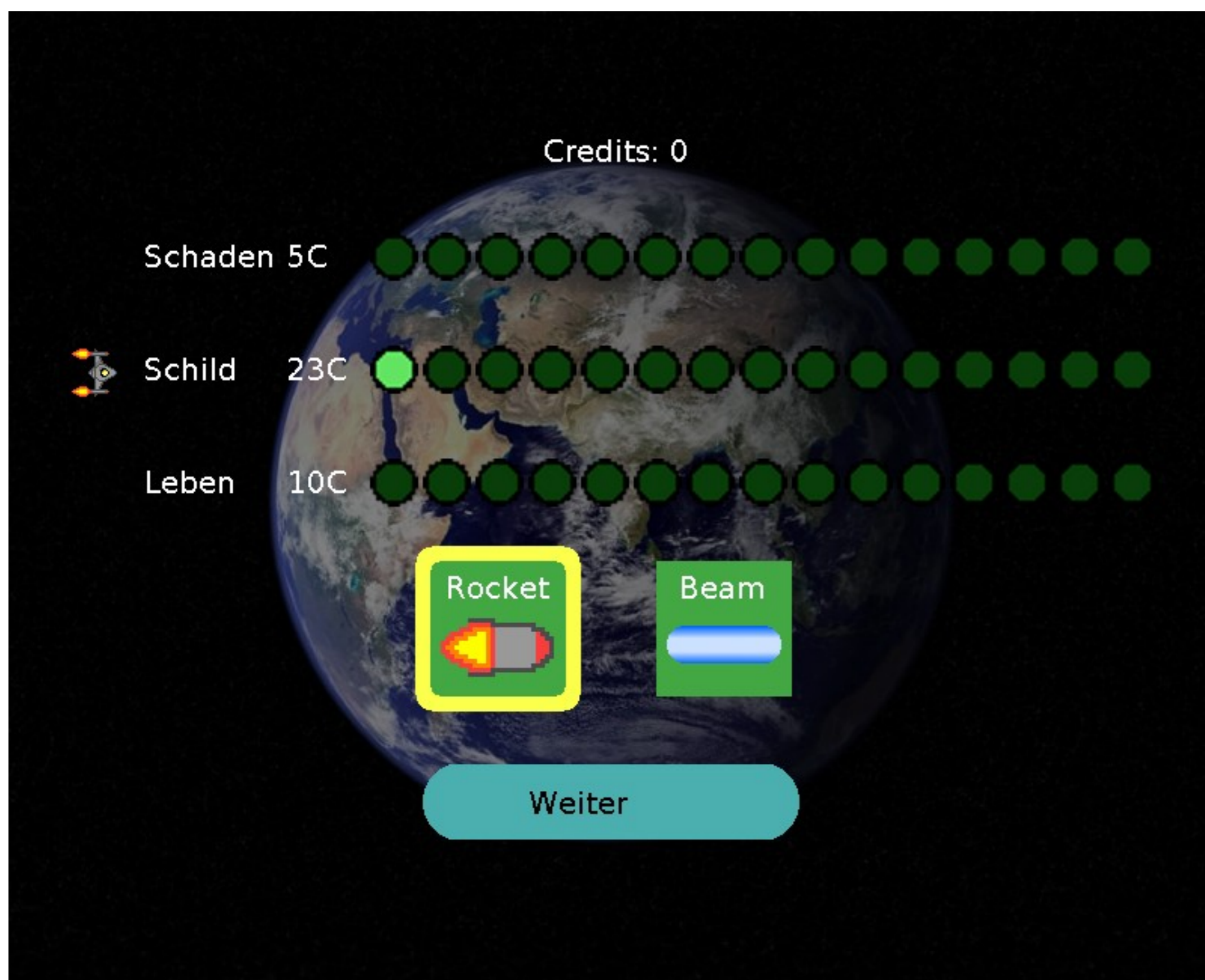
## PowerUps!

*Alles, was das Herz begehrt ... auf einen Blick*

-  Credits Sammle sie um dein Schiff zu verbessern
-  Beam Erhöht deine Beammunition
-  Rocket Erhöht deine Raketenmunition
-  OneUp Feel better, nothing happens – yet!
-  Life Regeneriert dein Leben
-  Shield Regeneriert dein Schild
-  Power Erhöhe deine Schusskraft!
-  Nuke Füge allen Gegnern Schaden zu!

## Upgrades lol

*Samme Credits und verbessere dein Schiff!*



## Spielgeschehen

*Döp Döp Döp Dö Dö Döpdödöp*



## Das ist die Modulheadline z. B. 35 pt

*Hier steht eine Unterzeile z. B. 35 pt*

### Con cus arum harumquos east volori

Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod aliquam erat volutpat.

## Projektteam:

**Leitung:** Hellmann, Reich

**Studierende:** André Lubian, Jan Philipp Timme, Florian Sosch, Johannes Licht, Robert Neumann, Jannik Mogk