



# SpaceScooter

Das beste Spielerlebnis seit Java 8.

HYPER HYPER!



## Das Spiel

- rette die Welt! - in einem Raumschiff!

Ein Singleplayerspiel für die extraordinären Spacecowboys, denen das normale Weltraumleben schon zum Halse heraushängt.

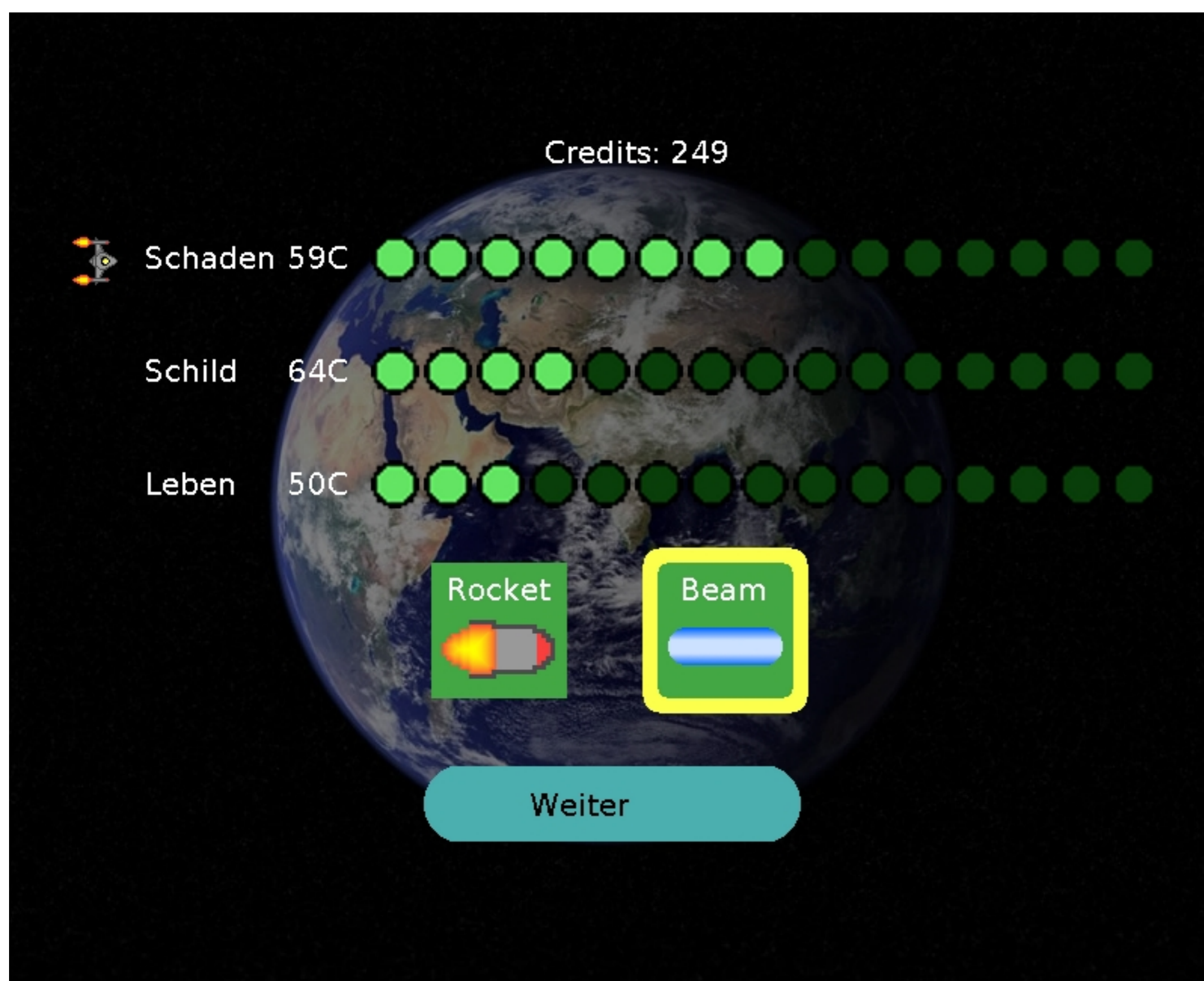
## PowerUps!

Alles, was das Herz begehrt ... auf einen Blick

	Credits	Sammle sie um dein Schiff zu verbessern
	Beam	Erhöht deine Beammunition
	Rocket	Erhöht deine Raketenmunition
	OneUp	Feel better, nothing happens – yet!
	Life	Regeneriert dein Leben
	Shield	Regeneriert dein Schild
	Power	Erhöhe deine Schusskraft!
	Nuke	Füge allen Gegnern Schaden zu!

## Upgrades aus dem Shop!

Sammle Credits und verbessere dein Schiff!



## Erstelle dein eigenes Level - oder mode das Spiel!

Besuche uns auf GitHub! Forke das Projekt!  
Bau alles nach Belieben um!  
Dich erwarten höchste Codequalität und viele lustige Kommentare!  
Okay, das war vielleicht übertrieben.  
Aber guck doch einfach mal rein.

## Projektteam:

**Leitung:** Hellmann, Reich  
**Studierende:** André Lubian, Jan Philipp Timme, Florian Sosch, Johannes Licht, Robert Neumann, Jannik Mogk



## Das bietet das Spiel außerdem

- Aufgeräumtes Interface!
- Butterweiches Scrolling! (meistens)
- Absolut abwechslungsreiche Gegner!
- Modernste Highscore-Speichertechnologie! (Dateien)
- Lustige, bunte Powerups!
- Bossfights! (pew pew pew)
- Intuitive Levelsyntax zum Erweitern des Spielgeschehens!
- Steine!

## Spielgeschehen



Dein Schiff

Abwechslungsreiche Kampfkulisse!

Gigantischer Boss!