



SpaceScooter

Das beste Spielerlebnis seit Java 8.

HYPER HYPER!



Das Spiel

- rette die Welt! - in einem Raumschiff!

Ein Singleplayerspiel für die extraordinären Spacecowboys, denen das normale Weltraumleben schon zum Halse heraushängt.

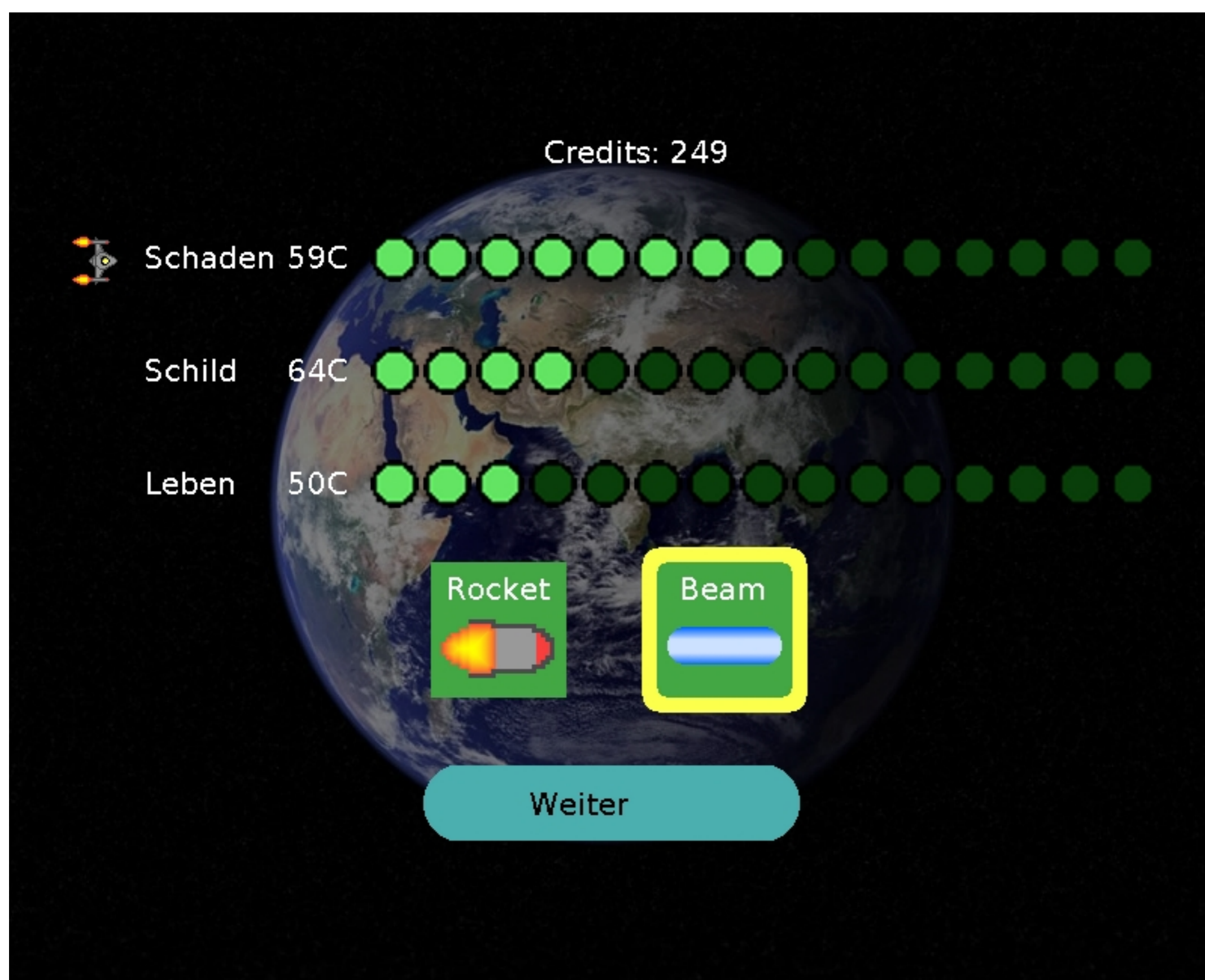
PowerUps!

Alles, was das Herz begehrt ... auf einen Blick

- Credits Sammle sie um dein Schiff zu verbessern
- Beam Erhöht deine Beammunition
- Rocket Erhöht deine Raketenmunition
- OneUp Feel better, nothing happens – yet! (DLC)
- Life Regeneriert dein Leben
- Shield Regeneriert dein Schild
- Power Erhöhe deine Schusskraft!
- Nuke Füge allen Gegnern Schaden zu!

Upgrades aus dem Shop!

Sammele Credits und verbessere dein Schiff!

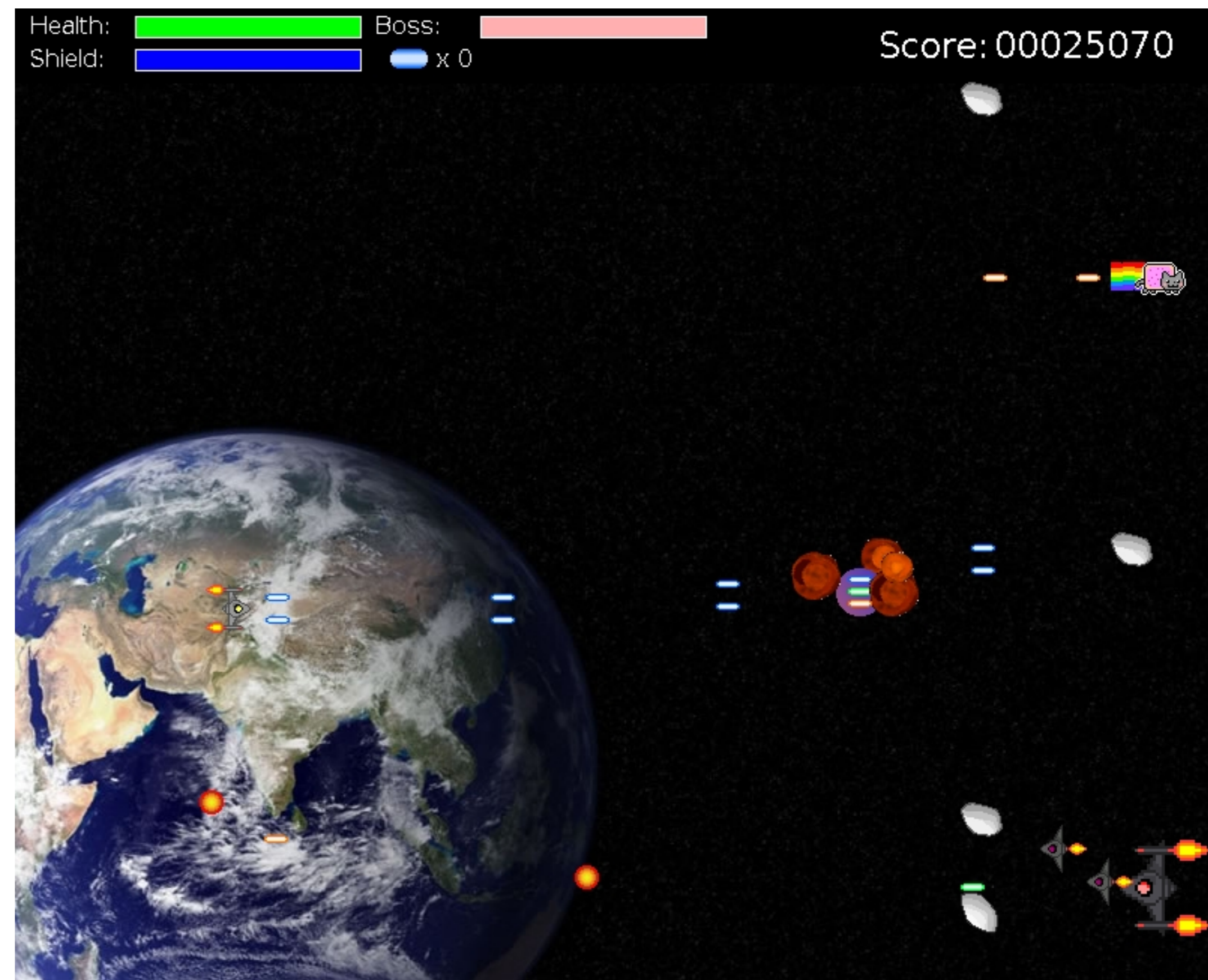


Erstelle dein eigenes Level - oder mode das Spiel!

Besuche uns auf GitHub! Forke das Projekt!
Bau alles nach Belieben um!
Dich erwarten höchste Codequalität und viele lustige Kommentare!
Okay, das war vielleicht übertrieben.
Aber guck doch einfach mal rein. Sind nur ca. 7985 Zeilen.

Projektteam:

Leitung: Hellmann, Reich
Studierende: André Lubian, Jan Philipp Timme, Florian Sosch, Johannes Licht, Robert Neumann, Jannik Mogk



Das bietet das Spiel außerdem

- Aufgeräumtes Interface!
- Butterweiches Scrolling! (meistens)
- Absolut abwechslungsreiche Gegner!
- Modernste Highscore-Speichertechnologie! (Dateien)
- Lustige, bunte Powerups!
- Bossfights! (pew pew pew)
- Intuitive Levelsyntax zum Erweitern des Spielgeschehens!
- Steine!

Spielgeschehen



Dein Schiff

Abwechslungsreiche Kampfkulisse!

Gigantischer Boss!