



# Space Scooter

Das beste Spielerlebnis seit Java 8!

# Das Team

- André Lubian
- Jan Philipp Timme
- Florian Sosch
- Johannes Licht
- Robert Neumann
- Jannik Mogk

# Das Spiel

- Side Scrolling Spaceshooter
- 8-Bit Soundtrack
- Shopsystem zum Verbessern des Raumschiffs
- Levelformat in Textdateien
- Leicht erweiterbar

# Demo

## Kurze Spieldemo

# Teamarbeit

- Am Anfang: allen Mitgliedern GIT beigebracht
- 1-2x Treffen pro Woche
- Kein konkreter Zeitplan
- Arbeit nach persönlichen Stärken aufgeteilt

# Technisches

- Custom Makefile
  - Debugmode
  - Normales Spiel
  - Statistiken zum Quellcode
- Konsequenter OOP umgesetzt
  - Hohe Abstraktion und Portierbarkeit
- Framelimiter für optimales Scrolling
- Soundsystem (mit Vanilla Java sehr unangenehm)

# Ende

Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit

